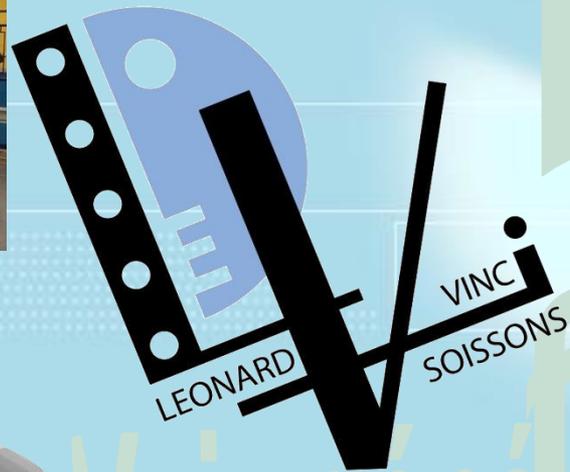


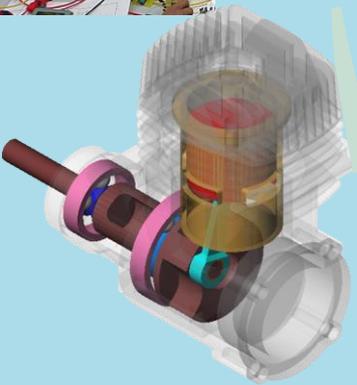
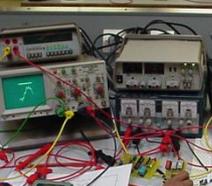


Lycée Léonard de Vinci



L'offre de formation

Voie générale et technologique



Rentrée 2019



Licence professionnelle
3^{ème} année

UNIVERSITE

Brevet de Technicien Supérieur
2^{ème} année
1^{ère} année

EMPLOI

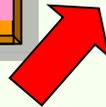
CAP
2^{ème} année
1^{ère} année

Bac professionnel
Terminale
première
seconde

Bac technologique
Terminale
première
SECONDE

Bac général
Terminale
première
SECONDE

Troisième de collège



PO





Licence professionnelle
3^{ème} année



Brevet de Technicien Supérieur
2^{ème} année
1^{ère} année



Bac professionnel
Terminale
première
seconde

Bac STI2D
Terminale
première
SECONDE

Bac général
Terminale
première
SECONDE

CAP
2^{ème} année
1^{ère} année



Troisième de collège

Les enseignements en Seconde Générale et Technologique

ENSEIGNEMENTS COMMUNS	HORAIRES ELEVE
Français	4h
Histoire-Géographie	3h
Langues Vivantes A et B	5h30
Sciences Economiques et Sociales	1h30
Mathématiques	4h
Physique-Chimie	3h
Sciences de la Vie et de la Terre	1h30
Éducation Physique et Sportive	2h
Enseignement Moral et Civique	0h30
Sciences Numériques et Technologie	1h30
Accompagnement personnalisé, Accompagnement à l'orientation, Heures de vie de classe.	



Les enseignements en Seconde Générale et Technologique

ENSEIGNEMENTS OPTIONNELS	HORAIRES ELEVE	
Technologiques :		
Sciences de l'Ingénieur	1h30	
Création et Innovation Technologiques	1h30	
Sciences et Laboratoire	1h30	
Général :		
Éducation Physique et Sportive + AS GOLF	3h00	

Langues vivantes du tronc commun : LVA et LVB
Allemand, Anglais, Espagnol, Italien



Sciences Numériques et Technologie

L'ordinateur



L'architecture

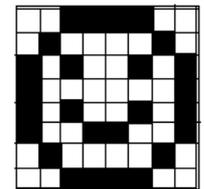


Objets connectés



Les composants

Le codage



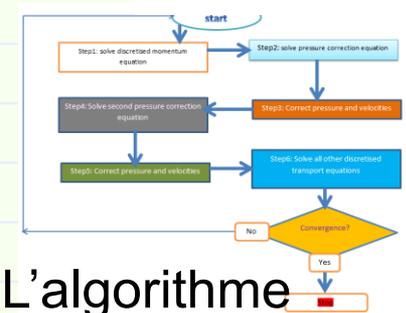
La programmation



Les réseaux



Internet



L'algorithme

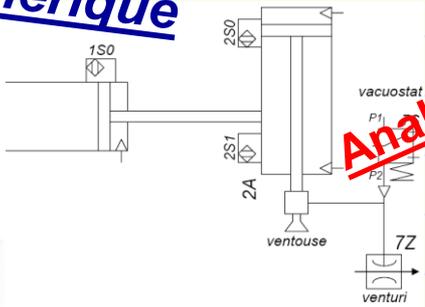


Sciences de l'Ingénieur

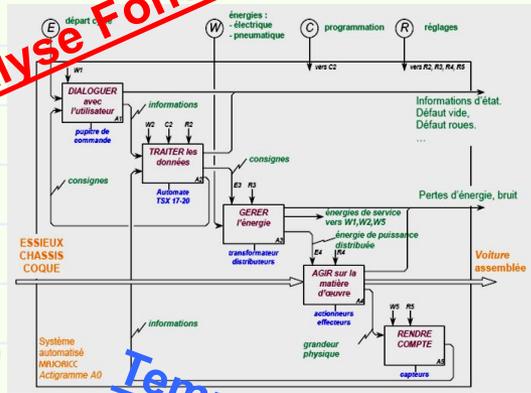


Sciences de l'Ingénieur

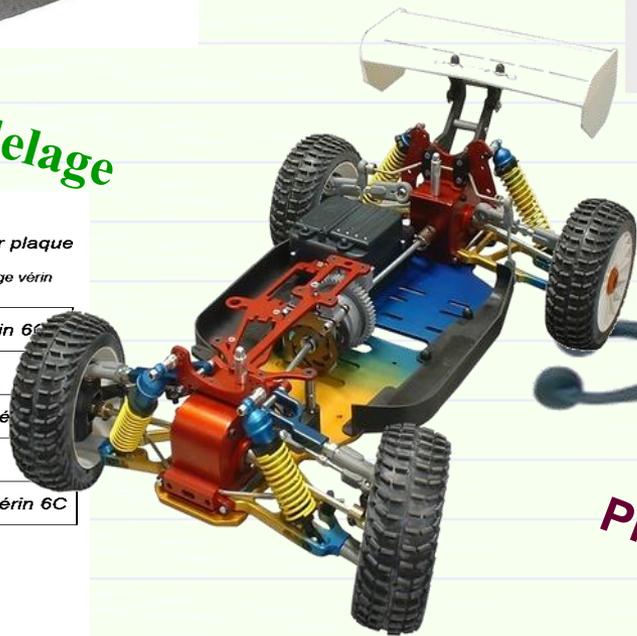
Représentation numérique



Analyse Fonctionnelle



logiciel de modelage volumique



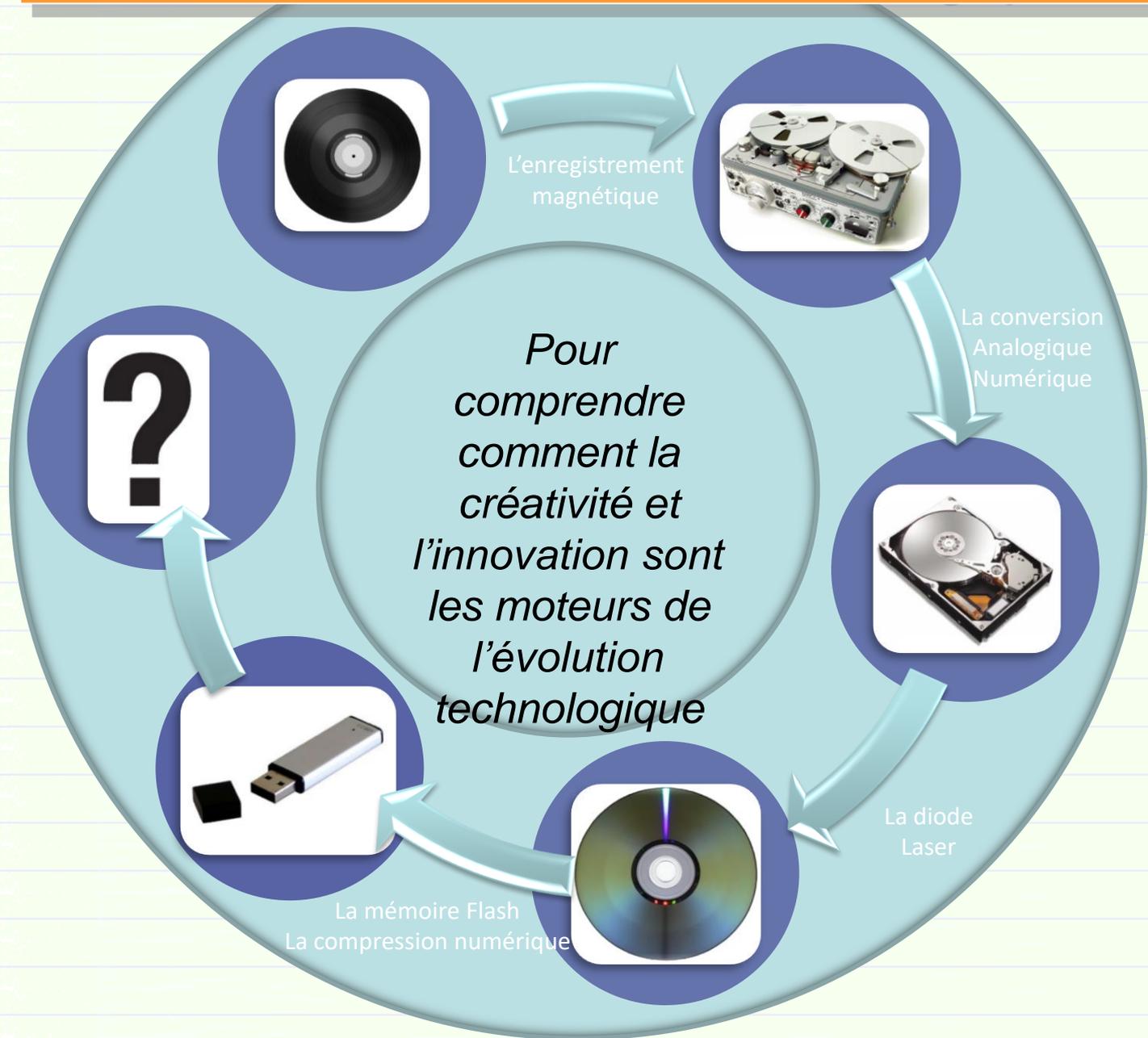
Temporelle



Programmation



Création et Innovation Technologiques





Tente



WiiMOTE

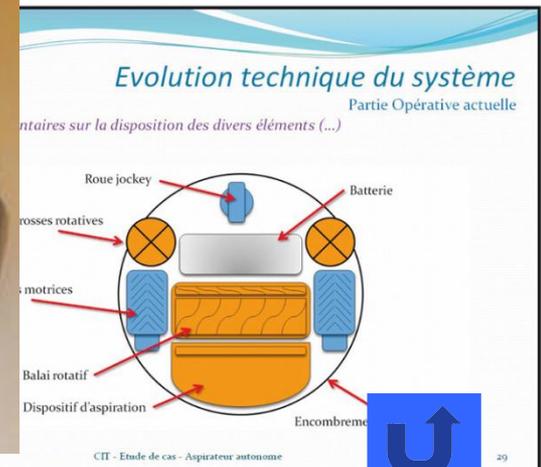




Serrure biométrique



Aspirateur autonome



Sciences et laboratoire

➔ **Thèmes proposés :**

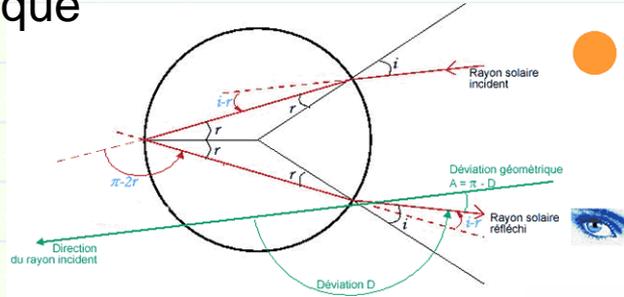
- Atmosphère terrestre
- Utilisations des ressources de la nature
- Mélanges et formulation
- Prévention des risques
- Investigation policière
- Arts
- Systèmes automatisés



➔ **Pour découvrir les sciences physiques et chimiques**

➔ **Des activités variées** : expériences en laboratoire et sur ordinateur, exposés, sorties sur le terrain...

Optique



Science et cosmétologie



Arcs en ciel

investigation policière



erlenmeyer

bécher

ballon à fond rond

pipette

bouteille



Cycle de l'eau, de l'effet de serre



Education Physique et Sportive

En classe de Seconde :

- Pratique d'au moins deux activités physiques sportives et artistiques;
- Réflexion sur un thème d'étude, concrétisée soit par une production écrite, une présentation, l'animation d'une situation d'enseignement... qui doivent attester de connaissances liées au thème d'étude abordé.

En classe de première

- Pratique d'au moins deux activités physiques sportives et artistiques;
- Conduite d'un projet collectif, en relation avec un ou des thèmes d'étude proposés. Ce projet est ancré dans la réalité des pratiques physiques, sportives et artistiques.



En classe terminale

- Pratique d'au moins deux activités physiques sportives et artistiques;
- Conduite d'une étude finalisée par la réalisation d'un dossier associé à une soutenance orale.



PO





Licence professionnelle
3^{ème} année



Brevet de Technicien Supérieur
2^{ème} année
1^{ère} année



Bac professionnel
Terminale
première
seconde

Bac technologique
Terminale
première
SECONDE

Bac général
Terminale
première
SECONDE

CAP
2^{ème} année
1^{ère} année

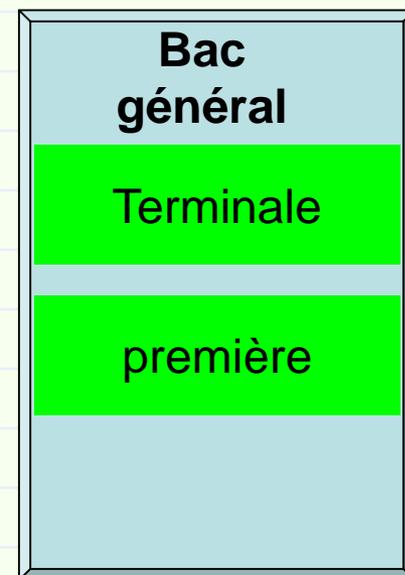


Troisième de collège

Voie générale

ENSEIGNEMENTS COMMUNS

- Français 4h en première / Philosophie 4h en terminale
- Histoire-Géographie 3h
- LVA et LVB 4h30 en première 4h en terminale
- Education Physique et Sportive 2h
- Enseignement Scientifique 2h
- Enseignement Moral et Civique 0h30
- Accompagnement personnalisé
- Accompagnement à l'orientation



Langues vivantes du tronc commun : LVA et LVB
Allemand, Anglais, Espagnol, Italien

Voie générale

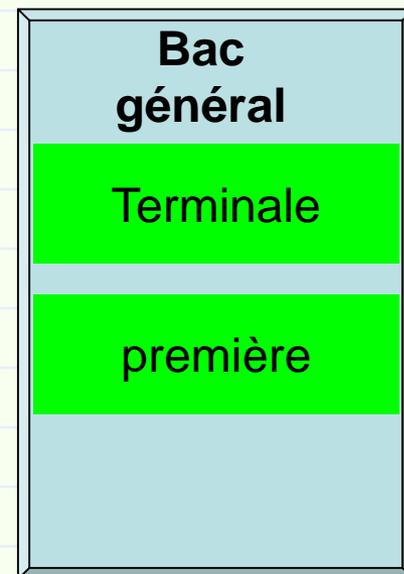
ENSEIGNEMENTS de SPECIALITE

3 spécialités de 4h en première

2 spécialités de 6h en terminale

Parmi :

- Numérique et Sciences Informatiques 
- Sciences de l'Ingénieur 
- Physique-Chimie
- Sciences et Vie de la Terre
- Mathématiques
- Sciences Economiques et Sociales
- Histoire-Géographie, Géopolitique et Sciences Politiques
- Langues, Littératures et Cultures Etrangères (Anglais)



Voie générale

ENSEIGNEMENT OPTIONNEL

- Education Physique et Sportive 3h



Numérique et Sciences Informatiques

- **Les données**, qui représentent sous une forme numérique unifiée des informations très diverses : textes, images, sons, mesures physiques, sommes d'argent, etc.
- **Les algorithmes**, qui spécifient de façon abstraite et précise des traitements à effectuer sur les données à partir d'opérations élémentaires.
- **Les langages**, qui permettent de traduire les algorithmes abstraits en programmes textuels ou graphiques de façon à ce qu'ils soient exécutables par les machines.
- **Les machines**, et leurs systèmes d'exploitation, qui permettent d'exécuter des programmes en enchaînant un grand nombre d'instructions simples, assurant la persistance des données par leur stockage, et de gérer les communications. On y inclut les objets connectés et les réseaux.

Numérique et Sciences Informatiques

L'ordinateur



L'architecture

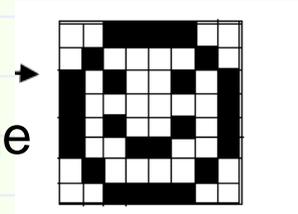


Objets connectés



Les composants

Le codage



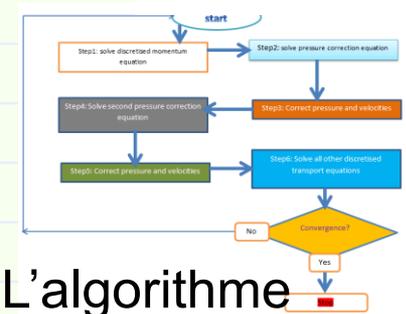
La programmation



Les réseaux



Internet



L'algorithme



Sciences de l'Ingénieur

Créer des produits innovants.

Analyser les produits existants pour appréhender leur complexité.

Modéliser les produits pour prévoir leurs performances.

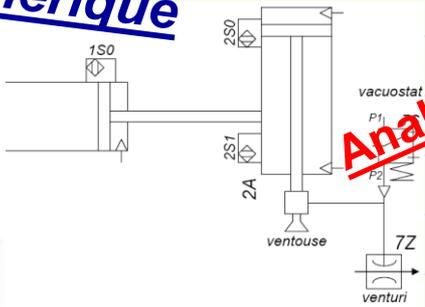
Valider les performances d'un produit par **expérimentations** et les **simulations** numériques.

S'informer, communiquer.

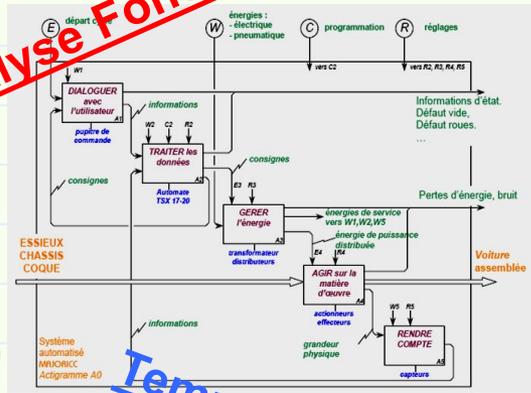
2h de physique supplémentaires

Sciences de l'Ingénieur

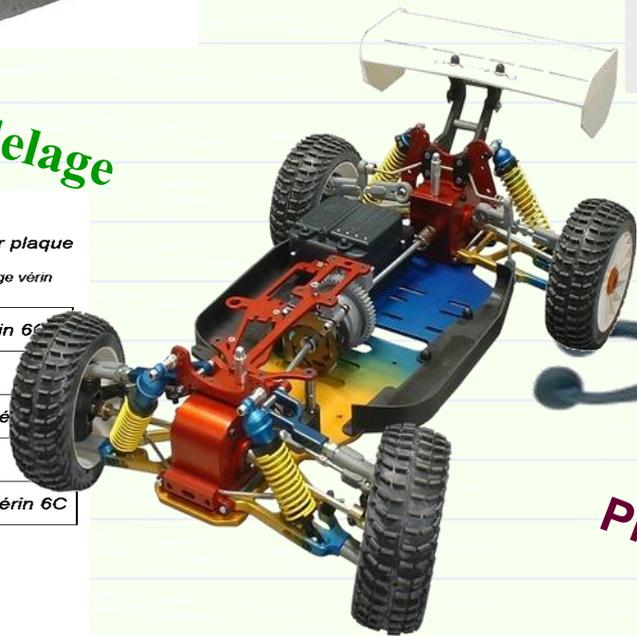
Représentation numérique



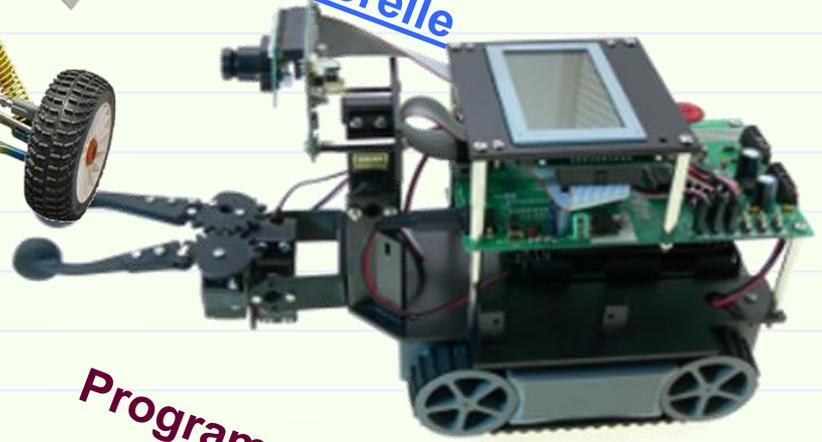
Analyse Fonctionnelle



logiciel de modelage volumique



Temporelle



Programmation



PO





Licence professionnelle
3^{ème} année



Brevet de Technicien Supérieur
2^{ème} année
1^{ère} année



Bac professionnel
Terminale
première
seconde

Bac technologique
Terminale
première
SECONDE

Bac général
Terminale
première
SECONDE

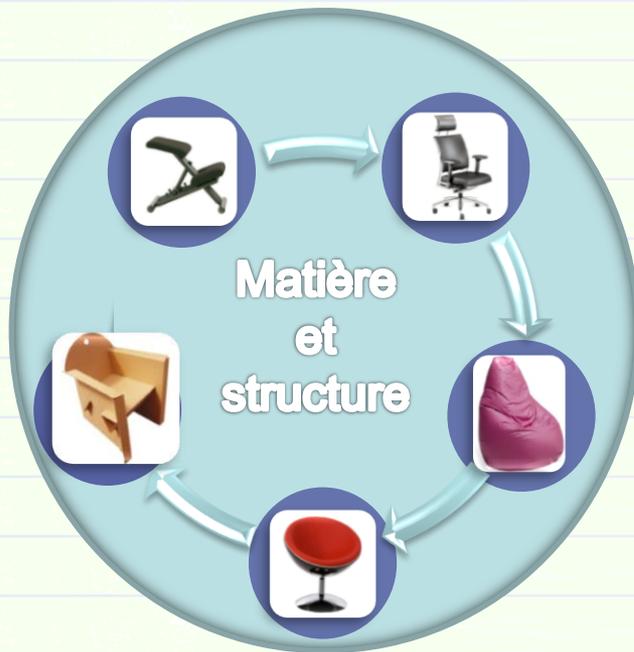
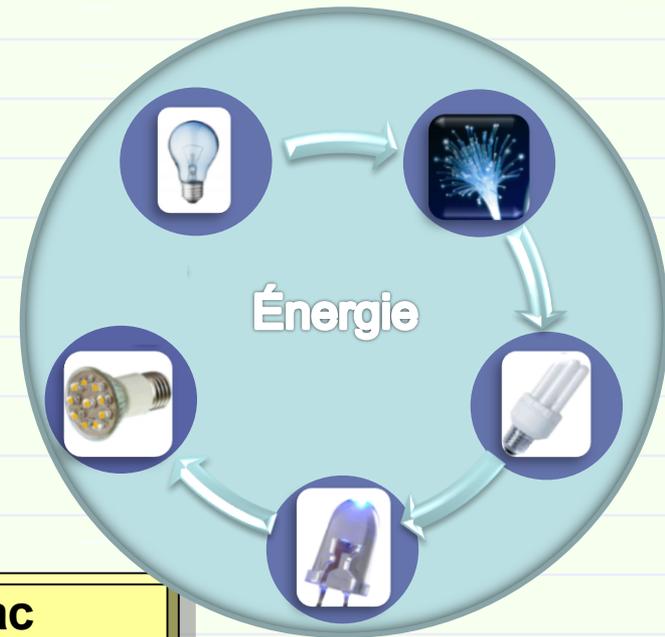
CAP
2^{ème} année
1^{ère} année



Troisième de collège

STI2D

Sciences et Technologie de
l'Industrie et du Développement
Durable
Opt. ITEC, SIN, EE



Bac
technologique





STI2D

Sciences et Technologie de l'Industrie et du Développement Durable

ENSEIGNEMENTS COMMUNS

- Français 3h en première / Philosophie 2h en terminale
- Histoire-Géographie 1h30
- LVA et LVB 3h
- Education Physique et Sportive 2h
- Enseignement Moral et Civique 0h30
- Enseignement Technologique en Langue Vivante 1h
- Mathématiques 3h
- Accompagnement personnalisé
- Accompagnement à l'orientation

Langues vivantes du tronc commun : LVA et LVB
Allemand, Anglais, Espagnol, Italien

STI2D

Sciences et Technologie de l'Industrie et du
Développement Durable

ENSEIGNEMENTS de SPECIALITE

3 spécialités en Première :

- Innovation technologique 3h
- Ingénierie et développement durable 9h
- Physique-chimie et mathématiques 6h

2 spécialités en Terminale :

- Ingénierie, innovation et développement durable 12h
dont un enseignement spécifique : ITEC, SIN, EE ou AC
- Physique-chimie et mathématiques 6h

ENSEIGNEMENT OPTIONNEL

- Education Physique et Sportive 3h

STI2D



PO



Visite du lycée





PORTES OUVERTES

Vendredi 19 Mars

16h00 à 20h00

Samedi 20 Mars

9h00 à 16h00

1 espace Jean Guerland 02331 Soissons

Tél. : 03 23 75 35 50

Merci à bientôt

